

Bewertungsbogen für die Trainingsgeräte

Ausschreibung Kennziffer: 2026-028-SE-OV

Referenzbesuch

Firma	
Name	
Bereich	
Unterschrift	

			1,00	0,75	0,50	0,25	0,00	
	Bewertung 25%	max. LP	sehr gut (A)	gut (B)	befriedigend (C)	ausreichend (D)	nicht erfüllt (E)	Begründung
1	Gerätequalität und -funktionalität	86						
	<i>Gesamteindruck</i>	18	18,0	13,5	9,0	4,5	0,0	
	<i>Verarbeitungsqualität</i>	18	18,0	13,5	9,0	4,5	0,0	
	<i>Erforderte Geräteauswahl</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Umsetzung Zirkelbetrieb</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Einstellmöglichkeiten</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Übersicht und Verständlichkeit des Bildschirms (für den Trainierenden)</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Verschiedene Trainingsprogramm für unterschiedliche Zielgruppen</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
2	Fitness Hub Kundensicht	96						
	<i>Gesamteindruck</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Übersichtlichkeit des Hubs</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Übersichtlichkeit Trainingsfortschritt</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Tools zur Erhöhung der Trainingsmotivation</i>	8	8,0	6,0	4,0	2,0	0,0	
2.1	Fitness Hub Anwendersicht							
	<i>Schnelligkeit beim Anlegen des Neukunden</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Vielfältige Beweglichkeitstests</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Vielfältige Koordinationstests</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Integration anderer Schnittstellen (Skillcourt, Centercom, Inbody)</i>	18	18,0	13,5	9,0	4,5	0,0	
	<i>Sinnvolle Einbindung anderer Schnittstellen (Skillcourt, Centercom, Inbody)</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
3	Software	78						
	<i>Allgemeine Übersichtlichkeit</i>	18	18,0	13,5	9,0	4,5	0,0	
	<i>Einfache Bedienbarkeit</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Mobile Version für direkten Einsatz auf der Trainingsfläche</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Darstellung und Übersichtlichkeit der Anamnese Daten</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Aufgabenverwaltung bei Mitgliedern</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Einfache und schnelle Trainingsplanerstellung inkl. Eigen-Übungen</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	<i>Funktionsumfang Mitglieder App</i>	10	10,0	7,5	5,0	2,5	0,0	
	Maximal zu erreichende Leistungspunkte (LP)	260,00						
	<i>Gewichtung</i>	25%	260	195	130	65	0	

Formel erreichte Bewertungspunkte: 25 Wichtungspunkte / 260 Leistungspunkte *
erreichte Punkte = Bewertungspunkte